

Asphalte Roller Indoor Cup – Wittelsheim, Februar 2024

1. Allgemeine Informationen

Die Schiedsrichter und der Organisator behalten sich das Recht vor, das Programm zu ändern, falls dies notwendig sein sollte.

Veranstalter: Asphalte Roller, 4B rue Paul Bader, 68680 KEMBS

Gesamtleitung: Alexis Laieb

Oberschiedsrichter: /

Wettkampfstätte:

- Salle Jean Mermoz, 11 rue Frédéric Chopin, 68310 WITTELSHEIM
- Sporthalle inkl. Zuschauertribüne
- Rundenlänge ca. 100m

Freies Training: 11.02.24 - 8:00 Uhr

Wettkampfbeginn: 11.02.24 – 9:00 Uhr

Startnummern: Jeder Sportler erhält zwei Startnummern. Die Startnummern sind nach Anweisung des Kampfgerichtes zu tragen.

Das Renne ist offen für die Kategorien von Schüler D bis Master.

2. Anmeldungen

Anmeldung nur per Excel-Formular bis zum 5. Februar 2024. Das Formular muss an dominique.hochbein@orange.fr gesendet werden.

Meldegebühr: 6€ pro Starter

Die Meldung ist erst gültig, wenn der Betrag auf dem unten angegebenen Konto eingegangen ist:

CCM RIXHEIM

7 AVENUE DU GENERAL DE GAULLE

68170 RIXHEIM

IBAN : FR76 1027 8030 3600 0316 9354 544

BIC : CMCIFR2A

Verwendungszweck: Indoor Cup <Name> <Verein> ODER Indoor Cup <Verein>

Jede registrierte Anmeldung ist fällig. Die Rechnung wird gemäß dem Anmeldeformular auf den Namen des Vereins ausgestellt.

Infos und Fragen: dominique.hochbein@orange.fr / +33 6 89 15 80 95 / +33 6 48 39 25 88

3. Sprint

Die Sprintrennen werden ausgetragen mit:

- 2 Qualifikationsrunden
- 1 A-Finale und 1 oder mehrere B-Finalen

Alle Rennen werden mit maximal 6 Teilnehmern durchgeführt, sowohl in der Qualifikationsphase als auch in den Finals.

Alle Läuferinnen und Läufer werden die gleiche Anzahl an Rennen absolvieren.

Die Zusammenstellung der Vorläufe ist ausschließlich dem Zufall überlassen.

Nach den zwei Vorläufen werden die Skater in aufsteigender Reihenfolge der Punkte gewertet. Bei Punktgleichheit entscheidet die Platzierung im letzten Lauf und dann in dem oder den vorhergehenden Vorläufen über die Platzierung.

Die ersten 6 nehmen am A-Finale teil. Die Nächstplatzierten nehmen am nächsten Finale teil ...usw.

Vergebene Punkte pro Vorläufe:

- 1. Platz = 1 Punkt
- 2. Platz = 2 Punkten

- 3. Platz = 3 Punkten
- 4. Platz = 4 Punkten
- Usw.

Die endgültige Rangliste wird in der Reihenfolge der Finalrunden erstellt, und die Punkte werden dann nach den oben beschriebenen Regeln vergeben.

4. Langstrecke

Der Ablauf der Vorläufe hängt von der Anzahl der gemeldeten Läuferinnen und Läufer in jeder Kategorie ab:

- Bei 12 oder weniger Startern werden die Langstreckenrennen mit drei direkten Läufen ausgetragen (ohne Bildung von Vorläufen). Die Platzierung erfolgt durch die Addition der Punkte aus den drei Rennen.
- Bei mehr als 12 Startern in einer Kategorie werden die Langstreckenrennen mit Vorläufen ausgetragen (2 Vorläufe, 1 A-Finale und 1 B-Finale). Die Qualifikation für das A- oder B-Finale sowie die Platzierung erfolgt nach demselben Prinzip der Punkteaddition.

Alle Läuferinnen und Läufer werden die gleiche Anzahl von Rennen absolvieren.

5. Gesamtwertung

Die Gesamtwertung wird durch Addition, der in den Langstreckenfinals erworbenen Punkte mit den Punkten aus den Sprintfinals erstellt.

6. Disziplinen und Streckenlängen

Wettkampfklasse	Disziplinen und Streckenlängen
Schüler D und C 2016 und unten	2 Runden Sprint - 3 Runden, 4 Runden, 5 Runden
Schüler B 2014/2015	2 Runden Sprint – 6 Runden, 8 Runden, 10 Runden
Schüler A 2012/2013	3 Runden Sprint – 10 Runden, 12 Runden, 15 Runden
Kadetten 2010/2011	4 Runden Sprint – 12 Runden, 15 Runden, 20 Runden
Junior B 2009/2008	4 Runden Sprint – 15 Runden, 18 Runden, 20 Runden
Aktiven Ab 2007	4 Runden Sprint – 15 Runden, 18 Runden, 20 Runden

7. Programm

Siehe Programm.

Erstellt am 06.01.24 von Aliénor Lévêque.

Asphalte Roller